

Računalništvo in informatika



Število vpisnih mest: **170 (redni študij)**

Omejitev vpisa 2025/26: brez omejitve vpisa za prvo željo

Pridobljeni naziv: **diplomirani inženir/diplomirana inženirka računalništva in informatike (UN)**

Univerzitetni program Računalništvo in informatika se ponaša z bogatim naborom predmetov, ki pokrivajo temeljna znanja s področij programiranja, algoritmov, razvoja mobilnih aplikacij, informacijskih sistemov, računalniških omrežij in administracije. Študij omogoča visoko usposobljenost diplomantov s širokim spektrom znanj, ki so potrebna za delo v stroki in v skladu z najsodobnejšimi merili in standardi. Študijski program zagotovi odlično podlago za nadaljevanje študija na magistrski stopnji



Program nudi širok nabor teoretičnih in praktičnih znanj računalništva. Poudarek je na razvijanju kritičnega pogleda in razumevanja, kako stvari dejansko delujejo. V 3. letniku z izbiro modula svoje izobraževanje usmerimo na določeno področje. Z veseljem sledim projektom svojih kolegov in z njimi razvijam nove ideje za prihodnost.

Jovana, diplomantka



razvijalec programske opreme •
projektni vodja • razvijalec umetne
inteligence • arhitekt računalniških
omrežij • upravitelj podatkovnih
baz • sistemski analitik/arhitekt •
razvijalec operacijskih sistemov •
robotik • DevOps inženir

Predmetnik

Prvi letnik je za vse študente enak z desetimi obveznimi predmeti. V drugem letniku je osem obveznih predmetov ter dva izbirna predmeta. V tretjem letniku sta dva obvezna predmeta, en splošni izbirni predmet, dva strokovna izbirna predmeta, en modul po izboru ter diplomski seminar.

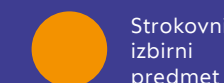
Legenda:



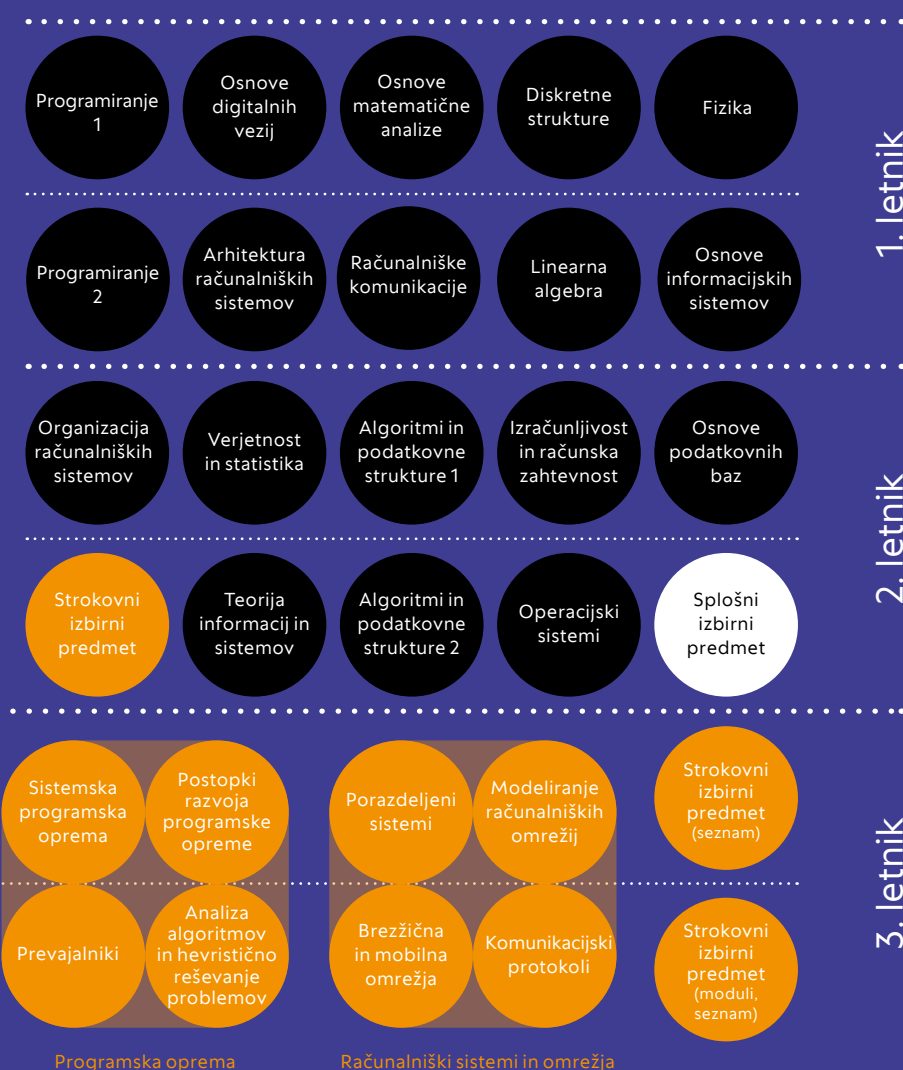
Obvezni predmet



Modul



Strokovni izbirni predmet



Splošni izbirni predmeti na FRI:

Izbrana poglavja iz računalništva in informatike,
Računalništvo v praksi I,
Računalništvo v praksi II,
Tehnične veščine,
Ekonomika in podjetništvo,
ali kateri koli predmeti na študijskih programih UL z ustreznim številom kreditnih točk.

Strokovni izbirni predmeti (2. letnik):

Matematično modeliranje,
Principi programskih jezikov,
Računalniške tehnologije.

Strokovni izbirni predmeti (3. letnik):

Spletno programiranje,
Digitalno načrtovanje,
Organizacija in management,
Zanesljivost in zmogljivost računalniških sistemov.